



TRINH HOÀNG NGHI

UNITY DEVELOPER

LIÊN HỆ

☎ 0367869219

✉ hngghi201003@gmail.com

🌐 <https://linktr.ee/hngghi>

CÁC KỸ NĂNG

UNITY EDITOR

- Sử dụng Unity để phát triển game 2D & 3D
- Phát triển gameplay và xử lý logic cơ bản
- Làm việc với hệ thống UI, animation và tương tác trong game

Ngôn ngữ lập trình

- C#.

UI, ANIMATION

- Thiết kế giao diện bằng Unity Canvas (UGUI)
- Tạo animation UI bằng DOTween

Tools & Workflow

- Sử dụng Git để quản lý source code
- Làm việc với Unity Editor và quản lý project
- Hỗ trợ xây dựng các công cụ đơn giản trong Unity
- Làm việc nhóm và phối hợp theo task



MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

- Phấn đấu đạt được vị trí junior Unity Developer.
- Nâng cao kỹ năng phát triển game và đóng góp vào các dự án game chất lượng cao.
- Hướng tới trở thành một Unity Developer chuyên nghiệp và có thể đảm nhận các dự án lớn



KINH NGHIỆM

Maru Games Studio | Unity Developer

- Tham gia quy trình phát triển game PC/Steam, tập trung vào gameplay logic và UI implementation.
- Nghiên cứu tính năng, giải pháp hiển thị và cải thiện UI/UX theo yêu cầu dự án.
- Fix bug, tối ưu giao diện, phối hợp theo task và quản lý source code qua Git.
- Làm việc với Unity Editor, C#, UGUI và các hệ thống gameplay/idle trong dự án.



HỌC VẤN

2024: Cao đẳng FPT Polytechnic cơ sở Hồ Chí Minh
Ngành học: Lập trình game



DỰ ÁN

Galleria

- Vai trò:** Gameplay & UI Developer
- Công ty:** Maru Games Studio
- Nền tảng:** PC (Steam)
- Thể loại:** Indie, 2D, Idle
- Đóng góp:** Phát triển hệ thống tuyển dụng nghệ sĩ, nghiên cứu giải pháp hiển thị cho mô phỏng triển lãm chạy ở góc màn hình, Tối ưu UI và hỗ trợ hoàn thiện trải nghiệm trong game.
- Link:** <https://store.steampowered.com/app/3920630/Galleria/>

Chill & Reel

- Vai trò:** Gameplay & UI Developer
- Công ty:** Maru Games Studio
- Nền tảng:** PC (Steam)
- Thể loại:** Indie, 2D, Idle
- Đóng góp:** Triển khai core fishing mechanics bằng thao tác cuộn chuột, xây dựng skin system và UI flow cho trải nghiệm idle fishing thư giãn, fix bug, cải thiện UI/UX và hỗ trợ hoàn thiện tính năng theo task.
- Link:** https://store.steampowered.com/app/3952880/Chill__Reel/

Idle Bakery

- Vai trò:** Gameplay & UI Developer
- Nền tảng:** Mobile / Android & iOS
- Thể loại:** 2D, Idle
- Đóng góp:** Fix bug hệ thống, kiểm tra flow người chơi. Tinh chỉnh gameplay/UI cho game quản lý tiệm bánh nhiều tầng trên mobile.

Lost In Space

- Vai trò:** Gameplay & UI Developer
- Nền tảng:** PC / 3D Survival Shooter
- Thể loại:** 3D, Roguelike
- Đóng góp:** Xây dựng cơ chế bắn súng 3D, AI quái vật, thanh máu, va chạm và nâng cấp kỹ năng.

web: <https://portfolio-hngghi.vercel.app/>